

VAMPIRO

A IDADE DAS TREVAS

Nome:
Jogador:
Crônicas:

Natureza:
Comportamento:
Clã:

Geração:
Refúgio:
Conceito:

Atributos

Físicos	Sociais	Mentais
Força _____ ●00000	Carisma _____ ●00000	Percepção _____ ●00000
Destreza _____ ●00000	Manipulação _____ ●00000	Inteligência _____ ●00000
Vigor _____ ●00000	Aparência _____ ●00000	Raciocínio _____ ●00000

Habilidades

Talentos	Perícias	Conhecimentos
Representação _____ 000000	Empatia c/ Animais _____ 000000	Instrução _____ 000000
Prontidão _____ 000000	Arqueirismo _____ 000000	Sabedoria Popular _____ 000000
Esportes _____ 000000	Artesanato _____ 000000	Investigação _____ 000000
Briga _____ 000000	Etiqueta _____ 000000	Direito _____ 000000
Esquiva _____ 000000	Herborismo _____ 000000	Linguística _____ 000000
Empatia _____ 000000	Armas Brancas _____ 000000	Medicina _____ 000000
Intimidação _____ 000000	Música _____ 000000	Ocultismo _____ 000000
Crime _____ 000000	Cavalgar _____ 000000	Política _____ 000000
Liderança _____ 000000	Furtividade _____ 000000	Ciência _____ 000000
Lábia _____ 000000	Sobrevivência _____ 000000	Senescalia _____ 000000

Vantagens

Disciplinas	Antecedentes	Virtudes
_____ 000000	_____ 00000	Consciência/Convicção ●00000
_____ 000000	_____ 00000	
_____ 000000	_____ 00000	Autocontrole/Instinto ●00000
_____ 000000	_____ 00000	
_____ 000000	_____ 00000	Coragem ●00000

= Outras Características =

Caminho

Vitalidade

_____ 000000
_____ 000000
_____ 000000
_____ 000000
_____ 000000

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

Força de

Vontade

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

□□□□□□□□□□

== Pontos de Sangue ==

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

Escoriado		□
Machucado	-1	□
Ferido	-1	□
Ferido gravemente	-2	□
Espancado	-2	□
Aleijado	-5	□
Incapacitado		□

Experiência

Arma	Dificuldade	Dano

Atributos: 7/5/3 Habilidades: 13/9/5 Disciplinas: 4 Antecedentes: 5

Virtudes: 7 Pontos de Bônus: 15 (7/5/2/1)